|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 19주차 | **기간** | 2024.01.09~  2024.01.15 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 게임 서버 세션 분리 작업(4)  - DB 연동 테스트 | | | | |

<상세 수행내용>

- 게임서버 세션 분리 후 나타난 오류들 수정

- DB 관련 라이브러리 설치 후 연결 테스트

이번주에는 저번주에 세션 분리를 하고 난 뒤에 나타난 오류들을 수정하는 작업을 진행했다. 아무래도 원래 쓰던 map 들이 이곳저곳에서 많이 사용되고 있었기 때문에, map을 교체하는 과정에서 예기치 못한 부분에서 오류들이 발생하고는 했다. 또한 thread와 각 객체들의 생성 타이밍도 기존에는 게임서버가 시작되면 바로 시작되곤 했지만, 바꾸고 나서는 플레이어가 게임에 접속한 순간 동적으로 생성되기 때문에 이 부분에서도 오류들이 발생하곤 했다. 현재는 어느정도 문제들이 해결되어서 연결이 되는 부분 까지는 문제없이 진행되고 있다. 하지만 추가로 좀비가 플레이어를 제대로 인식하지 못하는 문제가 생겨서 이 부분에 대해서 수정을 진행하고 있다.

기존에 로그인 서버에서 회원관리를 txt파일에서 하던 것에서 DB를 이용한 방식으로 바꾸기 위한 작업을 진행했다. C++에서 mysql server와 연동하기 위한 라이브러리를 설치하고, 제대로 로그인이 되는지 테스트 코드를 작성해서 진행했다. 이제는 실질적으로 로그인 서버에서 회원가입을 하거나 로그로그 할 때 DB와 연동되도록 작업을 진행할 예정이다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 20주차 | **다음기간** | 2025.01.16~2025.01.22 |
| **다음주 할일** | - 게임 서버 세션 분리 작업 마무리  - 로그인 관련 데이터베이스 추가 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |